

DesignaKnit USB Kabel

Bauteilen Liste

1. DesignaKnit USB kabel
2. KnitLink Arm (nicht für BL1USB, BL3USB, BL7USB oder SL3USB)
3. CDROM mit Testprogramm und USB Treiber

Software Installation

Achtung: INSTALLIERE SIE DIE SOFTWARE BEVOR SIE DIE DESIGNAKNIT USB KABEL MIT DEN COMPUTER VERBINDEN

1. Installations-CD in CDROM Laufwerk legen
2. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet
3. Wenn automatisch starten nicht eingeschaltet ist, suchen Sie auf das CDROM autoplay.exe in den Root vom CD und starten Sie das mit doppelklick.
4. Folge die Anweisungen die auf das Bildschirm kommen, die Software wird Sie durch die Installation führen

Kabel Installation

1. Verbinde die DesignaKnit USB Kabel mit ein freier USB Port
2. Überprüfe das die rote und grüne Ledlampe zumindest 1 mal blinkt und dan aus bleibt
3. Windows wird anzeigen "Neue Hardware gefunden"
4. Vorzugsweise Windows die Treiber suchen lassen
5. Wenn die Treiber nicht von Windows gefunden werden, angeben das die Treiber auf den CDROM stehen
6. Wenn Windows meldet das die Treiber nicht kompatibel zijn, drucken Sie auf "Weitergehen"
7. Die USB Serial Converter ist jetzt installiert
8. Windows wird jetzt wieder melden "Neue Hardware gefunden"
9. Vorzugsweise Windows die Treiber suchen lassen
10. Wenn die Treiber nicht von Windows gefunden werden, angeben das die Treiber auf den CDROM stehen
11. Wenn Windows meldet das die Treiber nicht kompatibel zijn, drucken Sie auf "Weitergehen"
12. Die USB Serial Port ist jetzt installiert
13. De Installation is fertig gestellt
14. Es gibt Systeme die eine Neustart verlangen nach den Installation von den USB Treiber

Testen der Installation

Mit das Testprogramm können Sie überprüfen ob alles funktioniert.

1. Starte das Testprogramm (DK USB Link test)
2. Folge die Anweisungen

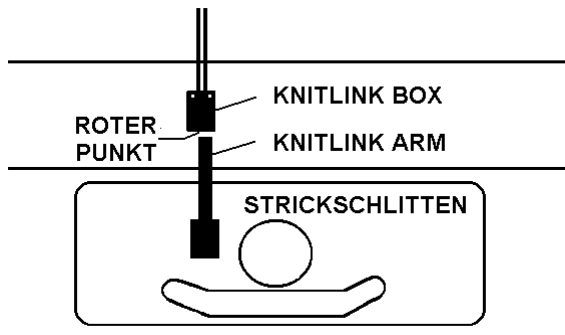
Note: wenn Sie die Nummer der virtuele Port nicht wissen oder finden, können Sie eine Liste mit vorhandene Ports machen lassen durch "Eingabe" zu drucken ohne eine Nummer ein zu geben. Die Port mit dem höchste Nummer ist meistens die virtuele Port. Die Portnummer die Sie während der test verwenden und womit das Kabel funktioniert, können Sie jetzt verwenden in DesignaKnit.

DesignaKnit USB Link anschliessen an Ihre Strickmaschine

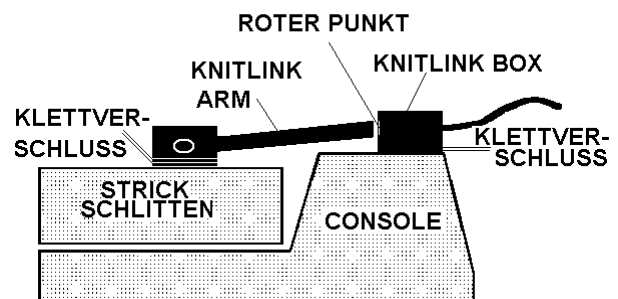
Hinweis: anweisungen hierunten gelten nicht für Brotherlink 1 USB, Brotherlink 3 USB, Brotherlink 7 USB und Silverlink 3 USB

1. Bewege die Schlitze zur Mitte vom Nadelbett.
2. Platziere die Unterseite vom Knitlink Arm mit die zwei lagen Klettverschluss nog auf die Unterseite anwesend auf die Schlitze.
3. Platziere die KnitLink Box an die unterseite vom Knitlink Arm mit die zwei Schichten Klettverschluss nog auf die Unterseite anwesend auf die Console der Maschine. Richten Sie den rote Punkt zu Ihnen und das Kabel von Ihnen weg..
4. Überprüfe ob die Magnete am ende der KnitLink Arm genau entlang die rote Punkt geht und diese auf möglsicht kurze Abstand vorbeigeht ohne Berührung bei pasage der Schlitze.

DesignaKnit USB link von oben gesehen



DesignaKnit USB link von der seite gesehen



5. Wenn die KnitLink Arm und KnitLink Box an die richtige Stelle sitzen, können Sie die Schirmschicht wegziehen und beide Teile kräftig auf der Schlitze und die Console festdrücken.
6. Genaue Positionierung vom KnitLink Box und KnitLink Arm durch losziehen des Klettverschluss und überprüfung das Arm und Box einander mit abstand von ungefähr 2 bis 3 mm passieren. Wenn alles Ok Arm und Box wieder kräftig fest drücken.
7. Überprüfen Sie das der KnitLink Arm nirgend andere Teile der Maschine berührt wenn die Schlitze über das Bett bewegt (z.b. Lochkarten).
8. Wenn Sie selber extra Teile Klettverschluss (selbstklebend) kaufen können Sie die DesignaKnit USB Link auf mehrere Maschinen verwenden.
9. Wenn Sie Ihre Strickmaschine wieder einpacken wollen, können Sie die DesignaKnit USB Link einfach abnehmen durch die Teile mit Klettverschluss voneinander zu ziehen.

Hinweis: anweisungen hieroben gelten nicht für Brotherlink 1 USB, Brotherlink 3 USB, Brotherlink 7 USB und Silverlink 3 USB.